**Завдання 1**

Напишіть функцію getArea(number), яка обчислює площу круга. Для визначення площі використовуйте Math. В залежності від того що передали в функцію має виводити наступні повідомлення:

* Якщо передане число повертати - Площа дорівнює стільки то квадратних одиниць.
* Якщо передали не число - Повинно бути числове значення.
* Якщо в функцію нічого не передали - Будь ласка, введіть радіус!

------------------------------------------------------------------------------------------

**Завдання 2**

Напишіть функцію getSqrt(number), яка вираховує корінь квадратний. Для визначення кореня використовуйте Math. В залежності від того що передали в функцію має виводити наступні повідомлення:

* Якщо передане число повертати - Квадратний корінь з стільки то дорівнює стільки то.
* Якщо передали не число - Повинно бути числове значення.
* Якщо число менше 0 - Введіть додатнє число.
* Якщо в функцію нічого не передали - Будь ласка, введіть число!

------------------------------------------------------------------------------------------

**Завдання 3**

Створіть об’єкт getMath який буде реалізовувати наступний функціонал:

* getMath.PI – це властивість яка має повертати число Pi.
* getMath.pow(number, degree) – це метод який має повертати число в певній степені.
* getMath.abs(number) – це метод який має повертати модулю числа.
* getMath.max(number1, number2…) – це метод який має повернути максимальне число з переданих. Кількість чисел необмежена.
* getMath.min(number1, number2…) – це метод який має поаернути мінімальне число з переданих. Кількість чисел необмежена.

Також ви маєте повернути наступні повідомлення при використанні методів, якщо:

* Якщо передали не число - Повинно бути числове значення.
* Якщо в функцію нічого не передали - Будь ласка, введіть число або числа(в залежності від методу)!

При створенні цих методів використання **об’єкту Math заборонене!**